



# II. KOLOZSVÁRI ÖREGFIÚ KEK ALUMNI FOCSI KUPA

Kolozsvár • 2015. augusztus 21–23.

## Szabályzat

### **Játékosok száma:**

A pályán 5+1 játékos játszhat egyszerre. A csapat maximális kerete 12 fő.

### **Mérkőzések időtartama:**

Csoportmérkőzések: - időtartama 2x12 perc.

- félidő 5 perc

Egyenes kiesés: - 2x15 perc

- félidő 5 perc

### **Általános szabályok:**

A tornán a stoplis cipő használata nem engedélyezett, még apró gumistoplis műfüves cipő sem!

Kirúgás esetén csak a kapus hozhatja a labdát játékba, és csak kézzel. Ha a labda játékban van és a kapus kezébe kerül a labda, kézzel is gólt szerezhet.

A bedobást csak lábbal és vonalon kívülről lehet elvégezni (csak ha mozdulatlan a labda). A partrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játékeret.

Úgy a közvetett, mint a közvetlen szabadrúgás esetében az ellenfél csapata 5 méteres távolságra kell elhelyezkedjen. A büntetőterületen belül elkövetett szabálytalanság esetén, a közvetett szabadrúgást a büntető terület vonaláról kell elvégezni.

Az elődöntőben és döntőben, ha nem születik gól, akkor egyből büntetőrúgások következnek. A büntetőrúgásokat csak azok a játékosok végezhetik el, akik a lefújás pillanatában a pályán tartózkodtak. A büntetőrúgások száma 3. A csapatok 3-3 játékosa rúg büntetőt, amennyiben az eredmény ezután is döntetlen, akkor a büntetők folytatódnak.

### **Eltiltási szabályok:**

Minden egyes lap jegyezve lesz. Ha egy játékos két meccsen sárga lapot kap, akár a csoportkörben, akár az egyenes kiesési szakaszban, elveszíti játékjogát a következő meccsen.

Direkt piros lap esetén két mérkőzésről való eltiltás következik.



# II. KOLOZSVÁRI ÖREGFIÚ KEK ALUMNI FOCSI KUPA

Kolozsvár • 2015. augusztus 21–23.

Amennyiben egy játékos 2 sárga lapot gyűjt össze egy mérkőzésen, az piros lapot von maga után. Piros lap esetén az illető játékos azon a meccsen már nem játszhat. Csapata 3 perces emberhátrányban fog tovább játszani, mely idő lerövidülhet, ha az ellenfél gólt rúg. Ha letelt a 3 perc, vagy ha az ellenfél gólt szerez, akkor a kiállított játékos helyére egy másik játékos léphet a pályára. A kiállított játékos nem ülhet vissza a cserepadra, hanem ki kell mennie a lelátóra.

A körmérkőzések után a sárga és a piros lapok törődnek.

A játékvezetők vagy az ellenfél sértegetése, szidása egy vagy két meccs eltiltásával büntetendő. Ha valamelyik csapat agresszíven lép fel a játékvezetővel szemben, azt azonnali hatállyal kitiltjuk a bajnokságból és ellenfelének adjuk a meccset 3-0 –as gólaránnyal.

#### **A körmérkőzésekből való továbbjutás:**

- egymás elleni mérkőzés
- az egyenlő pontokkal rendelkező csapatok közötti gólkülönbség
- rúgott gólok száma
- ha itt is egyenlő, a két csapat 3-3 büntető rúgással dönti el, hogy ki megy tovább.