



II. KOLOZSVÁRI

STREETBALL · FOCI · TOLLASLABDA · RÖPLABDA · ASZTALITENISZ

ÖTLABDA KUPA

Kolozsvár · 2015. augusztus 21–23.

Az Ötlabda játék és versenyszabályai

1. Általános jellemzők

Az ötlabdában csapatok mérkőznek meg egymással, és egyszerre 2 csapat játszik egymás ellen. A csapatok 5 személyből tevődnek össze, amiből legalább 1 személynek nőnek kell lennie. A csapatok labdarúgásban, kosárlabdában, röplabdában, asztaliteniszben és tollaslabdában mérik össze tudásukat. Labdarúgásban, röplabdában és kosárlabdában egyszerre 3 játékos van pályán, míg asztaliteniszben és tollaslabdában 3 egyéni mérkőzésre kerül sor. Cserélni egy mérkőzés során folyamatosan lehet, kivéve a tollaslabdát és az asztaliteniszt. Kosárlabdában kötelező módon kell játszania a gyengébbik nem képviselőjének, és benevezéskor a további fennmaradt sportágakból minimum 2 sportágban kell képviselje a csapatát. Mérkőzésnek két csapat egymás ellen játszott játékát nevezzük az öt sportágban. Minden egyes sport külön-külön pontozandó.

2. Csapatokra vonatkozó szabályok a helyszínen

Fordulók:

- A csapatképviselő bejelentkezik a forduló kezdete előtt 10 perccel. Biztosítja a szervezőket, hogy a forduló kezdetére játékokra készen áll.

Késések:

- Ha a csapat nem jelentkezik be 10 perccel a forduló kezdete előtt, és ezt nem jelezte a szervezőknek, 100 – 0 arányban elveszíti a játékterve szerinti első sportját.
- Ha a csapat nem kezdi el a játékot a forduló kezdetekor, akkor 100 – 0 arányban elveszíti a játékterve szerinti első sportját.
- Ha a csapat minden tagja nem kezdi el 30 perccel a forduló kezdete után a játékot, akkor 130 – 0 arányban elveszíti a meccset.
- Minden más esetben a Szervezőbizottság dönt.

3. Sportokra vonatkozó szabályok (eltérések a hivatalos szabályzattól)

Labdarúgás: 2 x 10 perc



II. KOLOZSVÁRI

STREETBALL · FOCI · TOLLASLABDA · RÖPLABDA · ASZTALITENISZ

ÖTLABDA KUPA

Kolozsvár • 2015. augusztus 21–23.

- Fogalmak:
sárga lap – durva, de nem szándékos szabálytalanság esetén
kiállítás – kiállított játékosnak kétperces időtartamra el kell hagynia a játékteret
végleges kiállítás – a másodszor is kiállítással büntetett játékos nem folytathatja a mérkőzést
büntetőrúgás – a büntetőrúgást félpályáról, üres kapura kell elvégezni, a labda lepattanhat a gólvonal előtt is.
- *gól* – gólt csak az ellenfél térfeléről lehet rúgni
- Jégkorong nagyságú (kb. 100*200) kapuval kell játszani. Büntetőterület a 6.25-ös vonal és az alapvonal által határolt terület. Szögletűrúgás van.
- A labdát kézzel érinteni tilos (nincs kapus), becsúszni tilos!
- Bedobásnak csak az oldalvonal mögül, megállított labdával elvégzett berúgás minősül.
- Bedobásnál, kirúgásnál, szögletnél, szabadrúgásnál az ellenfélnek a minimum távolsága a labdától 3 m.

Kosárlabda: 20 perc vagy 25 pont

- A Streetball szabályainak megfelelően játsszák, azzal az eltéréssel, hogy minden ötödik személyi hiba után az ellenfél kap egy pontot. Ha egy csapat elhagyta az 5 személyi hibát, azután minden hiba pontot ér az ellenfélnek. (azaz az 5., a 6. és így tovább minden hibapont az ellenfélnek)
- Technikai fault: durva, és/vagy szándékos szabálytalanság, „szövegelés” esetén alkalmazza a bíró. Ilyenkor az ellenfél kap egy pontot. A passzív játék esetén a bíró elveheti a labdát a csapattól. A palánk alatt ácsorogni nem lehet.

Röplabda: 20 perc vagy 25 pont

- Nincs állásrend, csak a szervánál kell cserélni. A mérkőzés egy játszmából áll.
- Amennyiben az egyik csapat saját támadóterületéről az ellenfél azonos területére ejti a labdát, az ellenfél kap pontot (ejtésnek számít minden, ami felülről történik, és nem csattan, vagy nem ökölbe szorított kézzel követik el, a leütést kivéve).
- a szervát nem lehet sáncolni, vagy kosárérintéssel azonnal visszatenni, az ellenfél térfelére.



II. KOLOZSVÁRI

STREETBALL · FOCI · TOLLASLABDA · RÖPLABDA · ASZTALITENISZ

ÖTLABDA KUPA

Kolozsvár • 2015. augusztus 21–23.

Tollaslabda: 20 perc vagy 21 pont

- Három egyéni játszmát kell lejátszani
- Minden labdamenet pontot ér
- A játékosok felállási sorrendjét (elvileg az 1-es a legerősebb) a mérkőzés előtt a szervezőnek kell bediktálni, ezután változtatási lehetőség nincsen.

Asztalitenisz: 21 pont

- Három egyéni játszmát kell lejátszani
- Minden labdamenet pontot ér
- A játékosok felállási sorrendjét (elvileg az 1-es a legerősebb) a mérkőzés előtt a szervezőnek kell bediktálni, ezután változtatási lehetőség nincsen.

4. Az ötlabda pontozása

Minden egyes sport győztese 100 meccspontot kap. A vesztes elért pontjainak arányában 0 és 99 meccspont között kaphat a következő szabály szerint: a vesztes pontjait el kell osztani a győztes pontjaival (két tizedes pontosság kell), majd a kapott értéket meg kell szorozni 100-al. Az így kapott érték lesz a keresett pontszám. Vagyis ha egy kosármeccs eredménye 21 – 14, a győztes 100, a vesztes 66 meccspontot kap, mert $14/21 = 0.66$; $0.66 \cdot 100 = 66$. Teniszben és tollaslabdában összeadjuk az egyéni és páros eredményeket, és aztán következik a fenti számítás. Például tollasban 25 – 15-ös egyéni és 5–25-ös páros után a másodiknak írt csapat nyeri a sportot 40 – 30 arányban, tehát ez a csapat 100 meccspontot, míg a másik 75-öt ($30/40 = 0.75$; $0.75 \cdot 100 = 75$) kap. Döntetlen esetén mindkét csapat 50–50 pontot kap. A labdarúgás a fentiekől eltérően pontozandó. Itt a pontszámokat az alábbi táblázatból kell értelemszerűen kikeresni. Ha az eredmény nem szerepel a táblázatban, akkor a vesztes csapat pontszáma $10 \cdot (10 - \text{a gólkülönbség})$, amivel kikapott. Például a 18–12-es eredmény 100–40 arányú győzelmet jelent.



II. KOLOZSVÁRI

STREETBALL • FOCI • TOLLASLABDA • RÖPLABDA • ASZTALITENISZ

ÖTLABDA KUPA

Kolozsvár • 2015. augusztus 21–23.

Focitáblázat

1-0	100-60	2-1	100-70	3-2	100-75	4-3	100-80
2-0	100-50	3-1	100-60	4-2	100-65	5-3	100-65
3-0	100-40	4-1	100-45	5-2	100-55	6-3	100-55
4-0	100-30	5-1	100-35	6-2	100-45	7-3	100-45
5-0	100-20	6-1	100-25	7-2	100-35	8-3	100-35
6-0	100-10	7-1	100-15	8-2	100-25	9-3	100-25
7-0	100-5	8-1	100-10	9-2	100-15	10-3	100-20
8-0	100-0	9-1	100-5	10-2	100-10	11-3	100-15
9-0	100-0	10-1	100-0	11-2	100-5	12-3	100-10
5-4	100-85	6-5	100-90	7-6	100-95	8-7	100-95
6-4	100-70	7-5	100-75	8-6	100-80	9-7	100-80
7-4	100-60	8-5	100-65	9-6	100-65	10-7	100-70
8-4	100-50	9-5	100-55	10-6	100-55	11-7	100-60
9-4	100-40	10-5	100-50	11-6	100-50	12-7	100-55
10-4	100-30	11-5	100-40	12-6	100-45		
11-4	100-25	12-5	100-30				
12-4	100-20						
9-8	100-95	10-9	100-95	11-10	100-95	12-11	100-95
10-8	100-85	11-9	100-85	12-10	100-90		
11-8	100-75	12-9	100-75				
12-8	100-65						